Тест по Компютърно моделиране, 4. клас

14 въпроса. Огради буквата на верния отговор.

Име: _____ Дата: _____

1. Коя е форма на информация?

а) само числа
б) текст, звук и картина
в) само цвят
г) кабели, ток и батерии

2. Разклонението алгоритъм съдържа...

а) нищо
б) само стъпки една след друга
в) условие (ако... то...)
г) само цикъл

3. Условието проверява дали нещо е...

а) вярно или невярно
б) топло
в) цветно
г) голямо или малко число

4. Какво е променлива?

а) уред, който показва картинки
б) грешка
в) цвят
г) кутийка, която пази стойност

5. Стойността на променливата...

а) е само цвят
б) може да се променя
в) е винаги една и съща
г) не съществува

6. Какво е грешка (бъг) в програмата?

а) полезна стъпка, която ускорява програмата
б) цвят на екрана
в) вид компютър
г) нещо, което пречи на правилната работа

7. Намирането и поправянето на грешки се нарича...

а) дебъгване
б) изтриване на всичко
в) изключване
г) рисуване

8. Авторското право защитава...

а) паролите
б) цената на компютъра
в) творбите на авторите
г) скоростта на интернет

9. Може ли да копираш чужда снимка без позволение?

а) не, освен ако авторът позволи
б) да, винаги
в) да, щом е публикувана в интернет
г) да, ако е красива

Тест по Компютърно моделиране, 4. клас (продължение)

10. Когато използваш чужд текст, трябва да...

а) го препишеш като свой текст
б) посочиш автора (източника)
в) го изтриеш
г) го скриеш

11. Ако алгоритъмът не работи, първо...

а) изтриваме всичко
б) се отказваме
в) търсим грешката стъпка по стъпка
г) изключваме и включваме компютъра

12. Действие според условие е...

а) грешка
б) линеен алгоритъм
в) цикъл
г) разклонение

13. Текст, звук и видео са...

а) променливи
б) различни форми на информация
в) грешки
г) различни видове компютърни устройства

14. Доброто име на променлива...

а) подсказва какво пази
б) е винаги число
в) трябва да е тайно и дълго
г) е без значение

Резултат: _____ от 14



Реши същия тест онлайн

Играта проверява отговорите веднага: насочи камерата на телефона към кода.

bg.school/igra/km4-test

Отговори

За проверка от родител или учител. Верният отговор и защо.

1. б) текст, звук и картина
Информацията има форми: текст, звук, картина, видео.

2. в) условие (ако... то...)
Разклонението избира различен път според условие.

3. а) вярно или невярно
Условието дава отговор „вярно“ или „невярно“.

4. г) кутийка, която пази стойност
Променливата пази стойност, която може да се мени.

5. б) може да се променя
Затова се нарича променлива: стойността ѝ се мени.

6. г) нещо, което пречи на правилната работа
Бъгът е грешка, която пречи на програмата.

7. а) дебъгване
Търсенето и поправянето на грешки е дебъгване.

8. в) творбите на авторите
Авторското право защитава творбите (текст, музика, снимки).

9. а) не, освен ако авторът позволи
Чуждите творби се ползват само с позволение.

10. б) посочиш автора (източника)
Винаги посочваме автора и източника.

11. в) търсим грешката стъпка по стъпка
Проверяваме стъпките една по една, за да намерим грешката.

12. г) разклонение
Когато действаме според условие (ако... то...), това е разклонение.

13. б) различни форми на информация
Това са форми, в които представяме информация.

14. а) подсказва какво пази
Ясното име показва каква стойност пази променливата.