Тест по информатика, 8. клас

14 въпроса. Огради буквата на верния отговор.

Име: _____ Дата: _____

1. Каква бройна система ползва компютърът?

а) двоичната (с 0 и 1)
б) римската
в) само буквена
г) десетичната (от 0 до 9)

2. С кои цифри работи двоичната система?

а) от 1 до 10
б) от 0 до 9
в) всички букви
г) 0 и 1

3. Какво е алгоритъм?

а) снимка
б) грешка
в) последователност от стъпки за решаване на задача
г) списък с грешките, открити при проверката на задачата

4. Как често се представя алгоритъм нагледно?

а) с таблица за умножение
б) с блок-схема
в) със снимка
г) с песен

5. Какво е тип данни?

а) вид компютър
б) парола
в) видът на стойността (число, текст, истина или лъжа)
г) размерът на файла, в който е записана стойността на диска

6. Кой е пример за тип данни?

а) мишката
б) екранът
в) клавиатурата
г) цяло число

7. Какво е променлива в програмирането?

а) кабел
б) наименувано място, където се пази стойност
в) устройство, в което се пазят всички снимки
г) грешка

8. Какво е програма?

а) поредица от команди за компютъра
б) мрежа
в) снимка
г) физическа част от компютъра, като процесора

Тест по информатика, 8. клас (продължение)

9. Какво е цикъл?

а) екран
б) еднократно изпълнение на команда
в) повтаряне на команди
г) грешка

10. Какво е условие в програма?

а) цвят
б) команда, която повтаря действие определен брой пъти
в) принтер
г) проверка, която насочва изпълнението (ако... то...)

11. Какво е грешка (бъг) в програмата?

а) проблем, заради който програмата не работи правилно
б) полезна функция, която ускорява работата на програмата
в) полезен файл
г) парола

12. Как се нарича намирането и поправянето на грешки?

а) архивиране
б) дебъгване
в) форматиране
г) рисуване

13. Какво е потребителски интерфейс?

а) начинът, по който човек общува с програмата
б) грешка
в) вид метал
г) бройната система, с която компютърът пресмята

14. Защо учим информатика?

а) за да броим
б) само за игра
в) само за да играем игри и да гледаме видео в интернет
г) за да разбираме компютрите и да създаваме програми

Резултат: _____ от 14

Реши същия тест онлайн

Играта проверява отговорите веднага: насочи камерата на телефона към кода.

bg.school/igra/inf8-test

Отговори

За проверка от родител или учител. Верният отговор и защо.

1. а) двоичната (с 0 и 1)
Компютърът работи с двоична система: само нули и единици.

2. г) 0 и 1
Двоичната система има само две цифри: 0 и 1.

3. в) последователност от стъпки за решаване на задача
Алгоритъмът е подреден план от стъпки към целта.

4. б) с блок-схема
Блок-схемата показва стъпките на алгоритъма с фигури и стрелки.

5. в) видът на стойността (число, текст, истина или лъжа)
Типът данни определя какъв вид е стойността и какво може да се прави с нея.

6. г) цяло число
Числата, текстът и логическите стойности са типове данни.

7. б) наименувано място, където се пази стойност
Променливата съхранява стойност, която може да се променя.

8. а) поредица от команди за компютъра
Програмата казва на компютъра какво да прави, стъпка по стъпка.

9. в) повтаряне на команди
Цикълът позволява да повтаряме команди, без да ги пишем много пъти.

10. г) проверка, която насочва изпълнението (ако... то...)
Условието позволява на програмата да взема решения.

11. а) проблем, заради който програмата не работи правилно
Бъгът е грешка в кода; почти всяка програма минава през грешки.

12. б) дебъгване
Дебъгването е търсене и поправяне на грешки в програмата.

13. а) начинът, по който човек общува с програмата
Интерфейсът са бутоните, менютата и екраните, чрез които ползваме програмата.

14. г) за да разбираме компютрите и да създаваме програми
Информатиката учи на логично мислене и създаване на програми.